

湖南涉外经济学院 2024 年专升本 《高级语言程序设计》考试大纲

I. 考试内容与要求

本科目考试内容包括C语言基本语法、运算符及表达式、算法与结构化程序设计方法、顺序结构、分支结构、循环结构、预处理命令、数组、函数、指针、结构体与共用体等9个部分，主要考查考生识记、理解相关知识点，以及利用C语言程序解决实际问题的能力。

一、C 语言概述

1. 考试内容

(1) C语言源程序的结构、书写规则与风格：源程序的组成、main函数和其他函数；头文件、数据说明、函数的开始和结束标志；输入与输出函数的使用；C源程序的结构特点；源程序的书写格式、规则与风格；

(2) C语言的字符集、标识符与关键字：C语言的字符集与转义字符；C语言的标识符；C语言的关键字；

2. 考试要求

(1) 了解C语言源程序的结构、书写规则与风格；C语言源程序的结构、书写规则与风格；C语言的转义字符、标识符定义与关键字；

(2) 理解C语言程序的开发过程；

二、数据类型、运算符与表达式

1. 考试内容

(1) C语言数据类型的基本概念及分类；



(2) 常量与变量：常量与变量的定义、区别；常量与符号常量；符号常量的使用；

(3) 整型数据：整型常量的表示方法；整型变量的定义与分类；

(4) 实型数据：实型常量的表示方法；实型变量的定义与分类；

(5) 字符型数据：字符常量；转义字符；字符变量的定义；字符数据在内存中的存储形式和使用方法；字符串常量；

(6) 变量的声明与初始化；

(7) 各类数值型数据之间的混合运算：自动转换；赋值转换；强制转换；

(8) 运算符与表达式概述：运算符与表达式的分类；运算符的优先级；

(9) 算术运算符与算术表达式：基本算术运算符；负值运算符、自增运算符与自减运算符；算术表达式；

(10) 赋值运算符与赋值表达式：基本赋值运算符；复合赋值运算符；

(11) 逻辑运算符与逻辑表达式：逻辑运算符；逻辑表达式；

(12) 关系运算符与关系表达式：关系运算符；关系表达式；

(13) 条件运算符与条件表达式：条件运算符；条件表达式；

(14) 逗号运算符与逗号表达式：逗号运算符；逗号表达式；

2. 考试要求

(1) 掌握C语言的基本数据类型；符号常量的定义；变量的定义与赋值；

(2) 运算符的优先级；常用运算符与表达式；不同类型数据的赋值转换与强制转换。

三、算法与结构化程序设计方法

1. 考试内容

(1) 算法的概念：算法概念、特性；



(2) 如何表示一个算法：用自然语言表示算法；用流程图表示算法；用伪代码表示算法；用计算机语言表示算法；

(3) 结构化程序设计方法：自顶向下；逐步细化；模块化设计；结构化编码。

2. 考试要求

(1) 了解算法的概念和特性；

(2) 了解描述算法的方式和方法；掌握用流程图描述算法的方法；掌握程序基本控制结构；会画简单的流程图；

(3) 了解结构化程序设计方法。

四、C语句与输入输出

1. 考试内容

(1) C语句：流程控制语句；表达式语句；函数调用语句；空语句；复合语句；

(2) 数据的输入与输出：输入、输出函数及其调用；格式输入与输出；字符输入与输出；字符串输入输出；

2. 考试要求

(1) 掌握语句及其使用；复合语句；输入、输出函数及其调用；常用格式输入与输出（整型，浮点型，字符型，字符串）

(2) 理解函数调用语句、流程控制语句、表达式语句、空语句。

五、分支结构程序设计

1. 考试内容

(1) if语句实现(if语句的4种形式与使用；if嵌套的二义性与解决)；

(2) switch语句的使用；

(3) 选择结构的嵌套使用。



2. 考试要求

- (1) 掌握用if语句、switch语句、条件运算符实现选择的方法;
- (2) 掌握关系表达式和逻辑表达式的应用;

六、循环结构程序设计

1. 考试内容

- (1) 循环结构实现的几种方法: 用for语句实现; 用while语句实现; 用do-while语句实现;
- (2) 循环的嵌套;
- (3) 循环的强制跳出与结束: 用continue语句跳出本次循环; 用break语句结束循环;

2. 考试要求

- (1) 掌握用for语句、while、do-while语句实现循环;
- (2) 掌握循环的嵌套、强制跳出与结束;
- (3) 掌握循环结束的条件、循环体执行次数的判断与计算, 能写出循环执行的中间计算结果。

七、预处理命令

1. 考试内容

- (1) 概述: 预处理的作用和使用;
- (2) 宏定义: 无参宏定义、带参宏定义;
- (3) 文件包含: 文件包含的意义; 文件包含命令的格式与使用注意;

2. 考试要求

- (1) 理解无参宏定义、有参宏定义的方法与使用; 文件包含命令的格式与使用;



(2) 理解编译命令的格式与使用注意。

八、数组

1. 考试内容

(1) 数组概述：数组的概念与分类；

(2) 一维数组：定义形式、引用、初始化、输入与输出；

(3) 多维数组：二维数组的定义形式、初始化；

(4) 字符数组与字符串：字符数组的定义形式、初始化、引用、输入与输出；

字符串结束标记；常用的字符串处理函数。

2. 考试要求

(1) 掌握一维数组、多维数组和字符数组的定义形式、初始化、存储与引用；存放字符串的字符数组的特殊性；

(2) 掌握常用的字符串处理函数。

九、函数

1. 考试内容

(1) 函数的定义：函数分类、函数定义；

(2) 函数的参数和函数的值：形式参数与实际参数；参数值的传递；函数的返回值；

(3) 函数的调用：函数调用的一般形式；函数调用的方式；被调用函数的声明与函数原型；文件包含与库函数的调用；

(4) 函数的嵌套调用；

(5) 数组作为函数参数：数组元素作为函数实参；数组名作为函数参数；值传递与地址传递；

(6) 变量的作用域：局部变量、全局变量及其作用域；



(7) 变量的存储类别：动态存储方式与静态存储方式；

2. 考试要求

(1) 掌握C语言函数的意义、分类；函数定义的一般形式；有参函数的参数与参数值传递；函数调用的一般形式；数组元素与数组名作为函数参数的区别；文件包含与库函数的调用；

(2) 掌握局部变量、全局变量的概念、定义方法及作用域；理解变量的存储类别及其声明与生存期；变量声明与变量定义的区别与作用。

十、指针

1. 考试内容

(1) 指针概述：变量地址、指针、指针变量的概念；地址运算符、指针运算符、指针变量标识符的作用与用途；指针变量的数据类型；指针变量的一般定义形式与赋值规则；指针变量的运算；

(2) 指针与简单变量：指向简单变量的指针及其指针变量的定义形式与赋值；指向简单变量的指针变量的引用；指针变量作为函数参数与简单变量作为函数参数的区别；

(3) 数组指针和指向数组的指针变量：指向一维数组的指针及其指针变量的定义形式与赋值；指向一维数组的指针变量的引用；指向一维数组的指针变量的运算；用指向数组的指针变量作为函数的参数；数组名作为函数参数的含义；

(4) 字符串的指针和指向字符串的指针变量：定义指向字符串的指针；使用字符串指针引用字符串；字符串指针变量与字符数组的区别；

2. 考试要求



(1) 掌握变量地址、指针、指针变量的概念；地址运算符、指针运算符、指针变量标识符的作用与用途；指针变量的数据类型；指针变量的一般定义形式与赋值规则；

(2) 了解指向简单变量、一维数组和字符串的指针及其指针变量的定义形式、赋值、运算与引用；用指向变量、数组的指针变量作为函数的参数；用数组名作为函数的参数。

十一、结构体与共用体

1. 考试内容

(1) 构造数据类型概述：基本概念、共性与用途；结构体、共用体及枚举类型的特性与差别；

(2) 结构体类型：结构体的概念、定义方法、一般形式与成员初始化，赋值；结构体成员的引用方法；

2. 考试要求

掌握结构体的定义方法、一般形式、成员初始化及成员引用、赋值。

II . 考试形式与试卷结构

一、考试形式

考试采用闭卷、笔试形式。试卷满分200分，考试时间150分钟。

二、试卷结构

试卷包括单项选择题、填空题、判断题、程序阅读题、程序设计题。其中，选择题 50分，填空题 40分，判断题 20分，程序阅读题30分，程序设计题60分。

三、参考教材



《C语言大学实用教程（第5版）》，苏小红等主编，电子工业出版社，
2022年9月出版。

